



Associazione Ricreativa Cavagnago

Regolamento giochi senza frontiere famiglie della Traversa

Squadre composte da tre elementi: almeno un adulto

Discipline: Freccette / Balestra giocattolo / calci di rigore (freccette e balestra bersaglio B4 Campagna)

Svolgimento del gioco:

1. **Freccette:** Il designato alle freccette tira 6 freccette sul bersaglio B4 (punteggio massimo 24) ed in base al punteggio stabilisce quante frecce potrà sparare il designato al tiro con la balestra giocattolo:
 - a. da 20 punti e più 6 frecce con la balestra
 - b. da 15 a 19 5 frecce con la balestra
 - c. da 10 a 14 4 frecce con la balestra
 - d. meno di 10 3 frecce con la balestra
2. **Balestra:** Il designato alla balestra con il suo punteggio deciderà quanti calci di rigore potrà eseguire il designato a quella disciplina.
 - a. da 20 punti 5 calci di rigore
 - b. da 15 a 19 4 calci di rigore
 - c. da 10 a 14 3 calci di rigore
 - d. meno di 10 2 calci di rigore

Vince la squadra che ha totalizzato il maggior numero di punti in tutto.

In caso di parità farà stato in ordine il miglior punteggio alle freccette in caso di ulteriore parità il miglior punteggio alla balestra.

Iscrizione delle squadre entro 10 giorni prima dell'evento con nominativi.

A coté dei giochi, ogni persona presente al capannone potrà tirare **due** freccette e se raggiunge **almeno 16 punti** (bersaglio B10) potrà avere una consumazione gratis.

Il tiro in campagna a 300 metri non fa parte dei giochi, ma sarà premiato il re del Tiro della Traversa che sarà colui che avrà totalizzato il miglior punteggio al tiro in campagna.

La premiazione avverrà durante la giornata dei giochi.